

zSpace'ye Giriş

Altı saatlik süren bu profesyonel gelişim eğitimi, öğretmenlerin zSpace STEM uygulamalarının kullanımı ile tanışmalarını sağlar. Bu eğitimin sonunda katılımcılar:

- Öğrencilere zSpace üzerinde yapılan etkinlik süresince liderlik edebilmeyi sağlayacak zSpace becerileri edinme**
 - Uygulamaları açabilir ve uygulamalardan çıkış yapabilirler
 - zSpace takip özelliğini ve kalemlerini kullanabilirler
 - Sandbox ve Etkinlikler ayırımını yapabilirler.
 - 3D modelleri görüntüleyebilir, oluşturabilir ve içe aktarabilirler
 - Uygulamaların içerisinde ya da zView kullanarak kayıt yapabilirler
 - Öğrencilere ödev (kullanılacak linkler) verebilirler
 - Öğrencilerin ödevlerinin teslim edilme ve değerlendirilme biçimini tanımlayabilirler
- edu.zspace.com adresinden kaynaklar ve etkinlik şablonları bulma**
 - Başlangıç içeriklerini keşfederler (videolar ve kılavuzlar)
 - Sıkça sorulan soruların cevaplarını bulurlar
 - Etkinlik Planlarını ve Fikir Sayfalarını bulurlar
 - Google Çalışma Sayfalarını kullanabilirler
 - Topluluk Yaratımları Etkinlikleri'ni kullanabilirler
 - Profesyonel Gelişim Çevrimiçi Kursları'nı görüntülerler
- Sınıf müfredatı ile zSpace'yi minimum iki öğrenme ünitesinin kapsamına almaya yönelik bir plan arasında bir bağlantı tanımlama**
 - zSpace konularını ile müfredat arasında bağlantılar oluşturabilirler
 - Müfredat hedeflerine en uygun uygulamaları seçebilirler
 - zSpace'yi öğrenme ortamlarına entegre edebilirler
 - zView ile ders sunumu yapabilirler
 - Öğrencilerin çalışmalarına yönelik farklı ürün seçenekleri tanımlayabilir
 - Öğrenme ünitelerine uygun etkinlikleri, modelleri ve uygulamaları listeleyebilirler
 - Müfredatın gereklerinin yerine getirilmesi ihtiyacı söz konusu olduğunda bir etkinlik üzerinde değişiklik yapabilirler
- Öğrencilerin zSpace kullanımını gözlemleyip üzerine beyin fırtınası yapma
 - zSpace ile ders işleme stratejileri tanımlayabilirler
 - Laboratuvarlarının düzenini ve iş akışını tartışabilirler
- İleri Seviye zSpace Becerileri

- Öğretmen hesapları oluşturabilirler
- Etkinlikleri ya da oturumları düzenleyebilir ya da yenilerini oluşturabilirler
- Topluluk Yaratımları'na çalışma yükleyebilirler

Birinci Gün - Sabah

Giriş ve Genel Görünüm (30 dk.)

Uygulama Keşfi

- zSpace Experiences

İş Akışı Becerisi Geliştirme

- zSpace takip özelliğinin ve kalemlerinin kullanımı

zSpace Studio'yu Keşfedin (50 dk.)

Uygulama Keşfi

- zSpace Studio

İş Akışı Becerisi Geliştirme

- Uygulamaları açma ve uygulamalardan çıkış yapma
- Sandbox ve Etkinlikler ayrımı
- 3D modelleri görüntüleme
- Uygulamaların içerisinden ya da zView üzerinden kayıt yapma
- Öğrencilere ödev (kullanılacak linkler) verme
- Öğrencilerin ödevlerinin teslim edilme ve değerlendirilme biçimini tanımlama

edu.zspace.com – İçerikler ve Kaynaklar (15 dk.)

İş Akışı Becerisi Geliştirme

- Başlangıç içeriklerini keşfetme (videolar ve kılavuzlar)
- Sıkça sorulan soruların cevaplarını bulma
- Etkinlik Planlarını ve Fikir Sayfalarını bulma
- Google Çalışma Sayfalarını kullanımı
- Topluluk Yaratımları Etkinlikleri'ni kullanma
- Profesyonel Gelişim Çevrimiçi Kursları'nı görüntülenmesi

Ara (15 dk.)

zSpace İçerik Uygulamalarına Derinlemesine Bakış (toplam 90 dk.)

Müfredat hedeflerinden başlayarak uygulamaları seçin. Grubun odaklanacağı konuyu tanımlayın.

İkinci Gün – Öğleden Sonra

Leopoly – Tasarım ve Sanat (30 dk.)

Uygulama Keşfi

- Leopoly

İş Akışı Becerisi Geliştirme

- 3D modeller oluşturun
- 3D modelleri içe aktarın

Keşfedilen Uygulamalara Dair Bilgi Alma (10 dk.)

Öğretmenler, diğer öğretmenlerin ya da branşların uygulamaları ne şekillerde kullanabileceklerine dikkat çekerler.

Müfredat Bağlantısı (65 dk.)

zSpace'yi sınıfınızda uygulamaya yönelik öğretme ve öğrenme stratejilerini tartışın. Sınıf müfredatınızla bir bağlantı kurun ve zSpace'yi minimum bir öğrenme biriminin kapsamına almaya yönelik bir plan oluşturun. Planınızı gruba sunun.

İş Akışı Becerisi Geliştirme

- zSpace konuları ile müfredat bağlantısını kurma
- Müfredat hedeflerine en uygun uygulamaları seçme
- zSpace'yi öğrenme ortamlarına entegre etme
- zView ile ders sunumu yapma
- Öğrencilerin çalışmalarına yönelik farklı ürün seçenekleri tanımlama
- ★ İleri Seviye 2. Gün Becerileri (isteğe bağlı)

Öğrencilerin Bulunduğu Sınıfa Yönelik Plan (20 dk.)

- Öğrenciler kim?
- En iyi etkinlik ne olur?
- Sizin rolünüz ve Profesyonel Gelişim (PG) Sağlayıcının rolü nedir?

Sorular (5 dk.)

İkinci Gün - Sabah

Genel Tekrar: Uygulamalar ve Kaynaklar (50 dk.)

Her türlü soruyu cevaplayın ve kaynakları gözden geçirin.

Öğrencilerin Olduğu Bir zSpace Sınıfında Ders İşleme (60 dk.)

zSpace'yi tanıtmak için en iyi yöntemi modelleyin ve öğrencilerin bir öğrenme etkinliğini tamamlamalarına öncülük edin.

zSpace Sınıfındaki Gözlemlerinizi Tartışın (30 dk.)

Öğrenciler nasıl tepki verdi?

Öğrencilerin zSpace'yi nasıl kullandıklarına dair ne gibi gözlemlerde bulundunuz?

Gelecekteki derslerin daha düzgün işlemesi için önemli olan unsurlar (lojistik) nelerdir?

Sınıflarınız için zSpace'yi planlamak ve zSpace'yi sınıflarınızda kullanmak noktasında

atacağınız sonraki adımlar nelerdir?

Ara (15 dk.)

Etkinlik Oluşturucu ve VIVED Oturumları (45 dk.)

İş Akışı Becerisi Geliştirme

- Öğretmen hesapları oluşturma
- Etkinlikleri ya da oturumları düzenleme ya da oluşturma

İkinci Gün – Öğleden Sonra

Müfredat Bağlantısı (90 dk.)

Okulun ve bölgenin müfredat yapısı ile uyum sağlayabilmek adına etkinlikleri modifiye edin ve yenilerini oluşturun

İş Akışı Becerisi Geliştirme

- Topluluk Yaratımları'na Çalışmalarını Yükleme

Öğretmenlerin Müfredatla Kurdukları Bağlantıları Sunmaları (30 dk.)

Kapanış Soruları & Değerlendirme (10 dk.)

E-posta ile gönderilmiş olan anketi doldurun.

Bitirme sertifikanızı alın.